



[www.excursus.org](http://www.excursus.org)

Direttore responsabile: **Luigi Grisolia**

## **RUBRICA APPUNTAMENTI** **n. 3 Ottobre 2009**

### **“Lucca Comics & Games” edizione 2009: fumetti, animazione e giochi in Toscana**

**di Redazione**

*Al via anche quest'anno il “Lucca Comics & Games”, la più grande rassegna italiana dedicata al fumetto, all'animazione e agli svariati tipi di giochi. La manifestazione partirà il 17 ottobre con le Mostre Espositive, e troverà il suo culmine il 29, 30, 31 ottobre e il 1° novembre con la Mostra Mercato nel centro storico della città toscana. Descrivere tutto il complesso di eventi che si svolgeranno al suo interno è praticamente impresa impossibile: pertanto, rimandiamo direttamente al sito [www.luccacomicsandgames.com](http://www.luccacomicsandgames.com). Qui ci limitiamo a riportare l'editoriale di presentazione di Renato Genovese, direttore della rassegna.*

*(La Redazione)*

### **EDITORIALE, di Renato Genovese**

**(Fonte: <http://lucca09.luccacomicsandgames.com/index.php?id=58>)**

Mai come quest'anno, il *pay-off* della manifestazione si rivela centrato rispetto a quello che è lo sviluppo della rassegna, sia sotto il profilo logistico che dei contenuti.

Ma la cosa più importante è che, se prendiamo atto di ciò che di fatto è diventata la nostra rassegna negli ultimi anni, nonché del moltiplicarsi in termini di qualità e quantità degli

eventi in essa contenuti, possiamo tranquillamente affermare che le definizioni di "mostra", "mostra-mercato", e consimili risultano del tutto inadeguate.

Riteniamo, pertanto, che oggi come oggi, "Lucca Comics & Games" può – e deve – essere considerato un Festival a tutti gli effetti, in quanto racchiude in sé tutta un'articolata serie di elementi che, sommandosi tra loro, danno la risultanza di un corpo unico con una precisa e peculiare connotazione di cui non è dato trovare paragoni in altre realtà. Lucca, infatti, pone in essere un'iniziativa particolarmente composita e ricca di stimoli nel mondo della comunicazione per immagini, della letteratura disegnata, del gioco intelligente e del puro intrattenimento ad essi legati, svolgendo un preciso compito di promozione e valorizzazione culturale e commerciale dei nostri settori di riferimento.

Questa trasformazione, peraltro, non è solamente di facciata, ma è un'oggettiva constatazione, confermata anche dal fatto che molti nostri interlocutori (editori, espositori, addetti ai lavori in generale e visitatori) già si riferiscono a "Lucca" chiamandola "il Festival".

In questa ottica, "Lucca Comics & Games" – Festival Internazionale del Fumetto, dell'illustrazione e del Gioco viene a meglio definire status, ruoli e valore della manifestazione, fotografandola in un momento in cui – come quello attuale – essa ormai si discosta sostanzialmente da qualsiasi tipo di edizione svoltasi precedentemente in questi 43 anni di vita. Oggi nel definirci, infatti, dobbiamo usare anche parole come spettacolo, convegno, meeting, celebrazione, raduno, avvenimento culturale, fiera di settore, supporto al mondo editoriale, concorso, formazione e promozione per la città.

Visitando il sito è possibile verificare che – aldilà delle scelte culturali di altissimo livello, che già di per sé basterebbero a fare del Festival un evento imperdibile e di primo piano – esiste una capillare attività di relazioni non solo col mondo del fumetto, del gioco, dell'illustrazione fantastica e per ragazzi e dello spettacolo, ciò che ha portato la manifestazione ai livelli di interesse e gradimento che tutti conosciamo.

Una manifestazione di successo, di così grande successo non si improvvisa, e tantomeno si improvvisano le strade che si intendono percorrere: il confluire delle attività progettate di nostra iniziativa con le proposte che partner di livello sempre più alto ci presentano, consentono di produrre una programmazione seria e di qualità anche e soprattutto per il futuro. La trasformazione in atto, infatti, non è un punto d'arrivo, ma un punto di partenza

per il potenziamento degli aspetti artistici e culturali che ci sono propri, con ovvie ricadute in termini miglioramento della qualità delle strutture e dei servizi per il pubblico e per gli espositori.

A questo proposito vi consiglio di visitare periodicamente il sito, non solo per aggiornarvi su ospiti ed eventi dei quali vi daremo man mano notizia da qui alla manifestazione, ma per controllare gli aggiornamenti delle sezioni dedicate alle informazioni utili che, quest'anno come non mai, risulteranno di grande interesse per chi ha in programma la visita a "Lucca Comics & Games 2009".

Noi ci saremo.

*([www.excursus.org](http://www.excursus.org), anno I, n. 3, ottobre 2009)*